

Final Report

在本学期系统分析与设计课程中，我了解到了软件开发的各种模型及它们在不同背景下的优缺点。在实际开发中，我参与到了一个以RUP为开发框架的“扫码点餐”的项目中，在这里感谢我的所有队友们，尽责又可靠。

在项目管理这方面我收获了不少的经验，总结起来一是明确的分工，二是进行适当间隔的会议来归纳当前进度和解决目前的瓶颈然后细化下一阶段开发的内容。

在分析与设计方面，我依然有很多需要学习的地方。而这个学期更多地是在学习如何利用各种工具进行设计，例如各种UML图。从宏观抽象的角度去大开各种脑洞想需求到通过以用例为驱动的设计去落实实际开发中的细节是个很有趣也很有挑战的任务。

- PSP 2.1 统计表

| PSP阶段 | 耗时(h) |
|---------------|-------|
| 计划 | 5 |
| 开发 | |
| 分析需求 | 20 |
| 生成设计文档 | 20 |
| 设计复审 | 20 |
| 代码规范 | 5 |
| 具体设计 | 30 |
| 具体编码 | 5 |
| 代码复审 | 0 |
| 测试 | 0 |
| 报告 | 20 |
| 事后总结，提出过程改进计划 | 10 |
| 合计 | 135 |

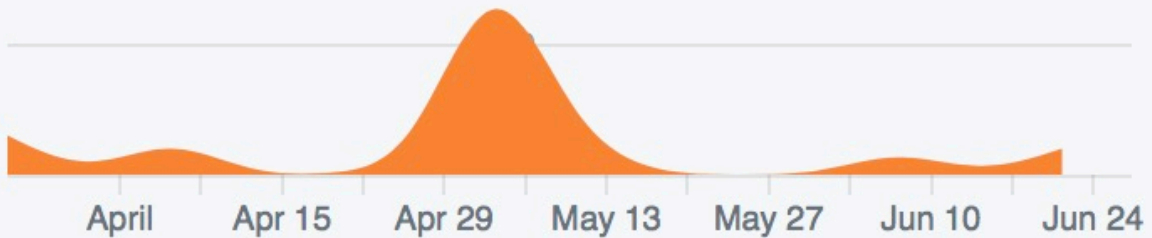
- 个人分支的 GIT 统计报告



Mu-xsan

#3

32 commits 16,496 ++ 1,486 --



Mu-xsan

#1

5 commits 2,881 ++ 2,295 --



- 自认为最得意/或有价值/或有苦劳的工作清单

需求分析、用例设计、领域模型设计

- 个人的技术类、项目管理类博客清单

项目管理：

https://blog.csdn.net/Alice_am/article/details/79944821